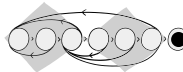


RETROSPECTIVE SAILBOAT



Lewrick / Link / Leifer
Das Design Thinking Toolkit
978-3-8006-5751-9

Tipps & Tricks zum Template auf Toolbook-Seite: 243

Projekt:
Team:

Version & Datum:



Kurzanleitung: Die Retrospective Sailboat hilft am Ende jeder Iteration oder eines Projektes das Vorgehen reflektieren und etwas dazulernen, um sich (oder das Vorgehen) für die nächste Iteration zu verbessern. Das Tool geht dabei auf vier Sichtweisen ein: Zielerreichung, beschleunigende und hemmende Faktoren sowie Umfeldfaktoren ein.

Teilnehmer:

Wer nimmt an der Retrospektive teil?

1

Wichtige Informationen:

Welche wichtigen Informationen brauchen wir?

2

Erkenntnisse:

Was sind die wichtigsten Erkenntnisse?

4

Massnahmen:

Welche Massnahmen können ergriffen werden?

5

WAS IST DAS ZIEL? WELCHE VISION WIRD VERFOLGT?

Wurden die (Teil-) Ziele erreicht? Welche gemeinsame Vision hat das Team (INSEL)?



WELCHE FAKTOREN BESCHLEUNIGEN DAS VORHABEN?

Was war positiv?
Was gab Auftrieb (WIND)?

WELCHE UMWELTFAKTOREN HABEN EINEN EINFLUSS?

Welche Gefahren und Risiken gibt es, die nicht in der Macht des Teams liegen (KLIPPEN)?



WELCHE FAKTOREN HABEN EINEN HEMMENDEN KARAKTER?

Was ist nicht so gut gelaufen und hat uns gebremst (ANKER)?

