

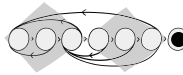
Projekt:  
Team:  
Version & Datum:



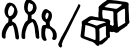
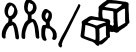
**Kurzanleitung:** Feedback benötigen wir über den gesamten Design Thinking Prozess. Es dient der Verbesserung von Prototypen, Storys und Geschäftsmodellen. Das Tool «I like, I wish, I wonder» eignet sich auch besonders bei sensiblen Projekten.

# I like, I wish, I wonder

Tipps & Tricks zum Template auf Toolbook-Seite: 239



Lewrick / Link / Leifer  
Das Design Thinking Toolbook  
978-3-8006-5751-9

<b>PROTOTYPE / TEAM</b>	<b>FEEDBACK EINHOLEN</b>		<b>WEITERE IDEEN</b>	
	<b>1 I LIKE ...</b> <i>Ich mag... Was war gut?</i>	<b>2 I WISH ...</b> <i>Ich wünsche mir... Was könnte verbessert werden?</i>	<b>3 I WONDER ...</b> <i>Ich wundere mich... Was könnte noch gemacht werden?</i>	<b>4 WHAT IF ...</b> <i>Was wäre wenn... Welche Möglichkeiten gibt es noch?</i>
<b>Team / Prototyp</b> <i>Name des Teams oder Prototyps?</i> 				
<b>Team / Prototyp</b> <i>Name des Teams oder Prototyps?</i> 				
<b>Team / Prototyp</b> <i>Name des Teams oder Prototyps?</i> 