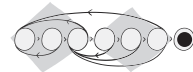


Progetto:  
Team:  
Versione e data:

# BARCA DELLA RETROSPETTIVA



Lewrick / Link / Leifer  
Gli strumenti per il Design Thinking  
978-88-6895-899-2



**Guida rapida:** La barca della retrospettiva aiuta a riflettere sulla procedura alla fine di ogni iterazione o progetto e a imparare qualcosa di nuovo per migliorare sé stessi (o la procedura) per l'iterazione successiva. Lo strumento tiene conto dei seguenti fattori: il raggiungimento degli obiettivi, i fattori di accelerazione e di inibizione e i fattori ambientali.

Altri consigli e trucchi per questo modello nel libro a pag. 243

<p><b>Partecipanti</b> <i>Chi partecipa alla retrospettiva?</i></p> <p><b>1</b></p>	<p><b>Informazioni importanti</b> <i>Di quali informazioni importanti abbiamo bisogno?</i></p> <p><b>2</b></p>	<p><b>Approfondimenti</b> <i>Quali sono i risultati più importanti?</i></p> <p><b>4</b></p>	<p><b>Misure</b> <i>Quali misure possono essere adottate?</i></p> <p><b>5</b></p>
---	--	---	---

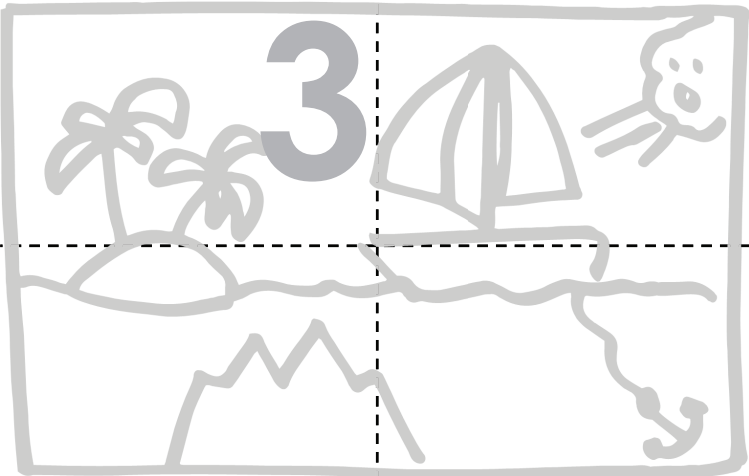
**QUAL È L'OBIETTIVO?  
QUALE VISION SI PERSEGUE?**

*Gli obiettivi (parziali) sono stati raggiunti?  
Qual è la vision comune del team (ISOLA)?*



**QUALI FATTORI ACCELERANO IL PROGETTO?**

*Che cosa c'era di buono?  
Che cosa ci ha dato un po' di vento alle spalle (VENTO)?*



**QUALI FATTORI AMBIENTALI HANNO UN IMPATTO?**

*Quali sono i pericoli e i rischi contro i quali il team non ha potere (SCOGLI)?*



**QUALI FATTORI HANNO UN CARATTERE INIBITORIO?**

*Che cosa non è andato così bene e ci ha rallentato (ANCORA)?*



Per ottenere un PDF Premium: